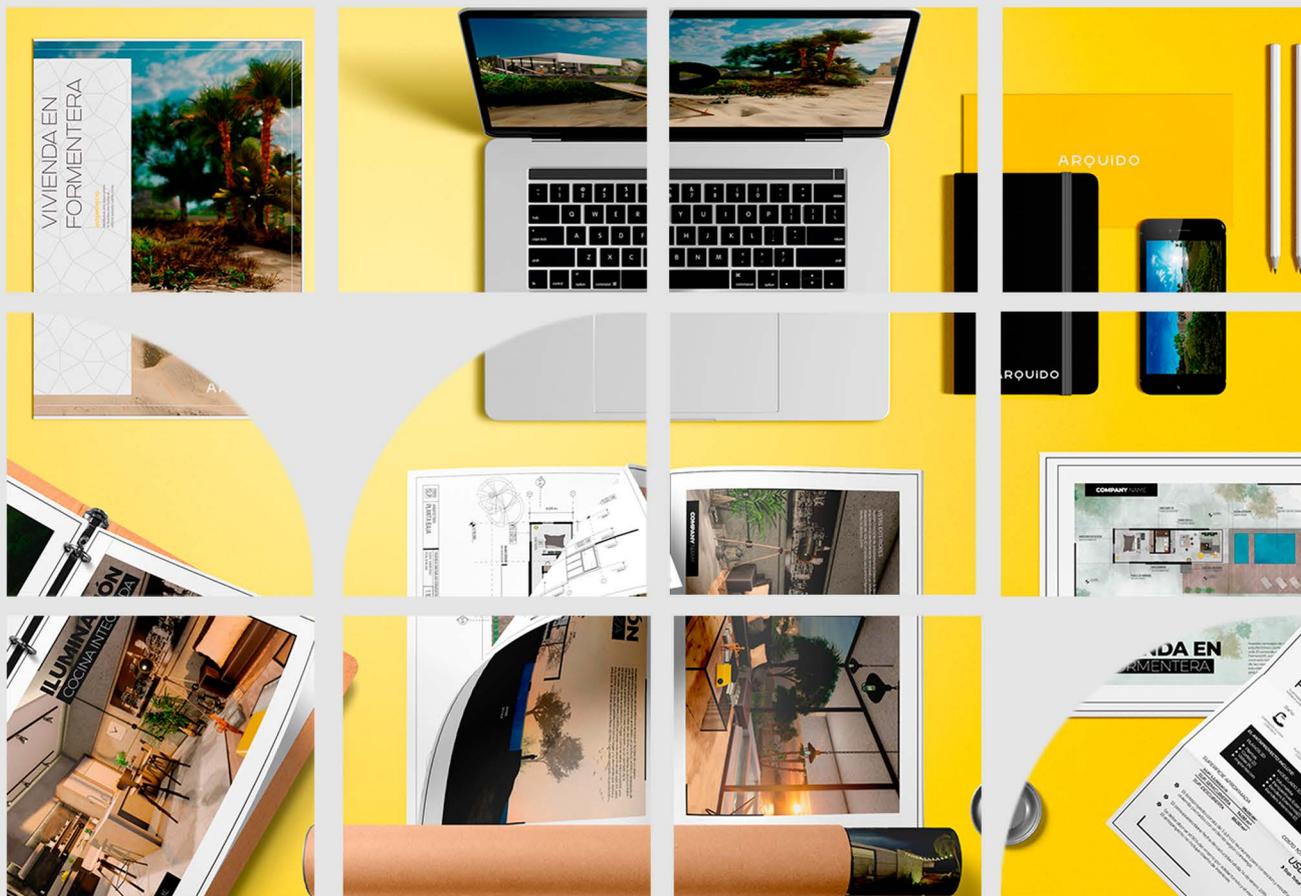


CURSO ONLINE | A TU RITMO | ACCESO DE POR VIDA

CURSO ANTEPROYECTOS PROFESIONALES

Te enseñamos nuestro método de 8 pasos para generar propuestas en pocos días y de excelente calidad.

Recomendado e implementado con éxito por más de 2.700 arquitectos, interioristas, estudiantes y diseñadores.



¿QUÉ APRENDERÁS?

Pensado con un caso real para que aprendas paso a paso mi proceso de trabajo de inicio a fin.

En Sketchup modelarás cada elemento de la vivienda, para luego sincronizar con Lumion en tiempo real, es decir que cada modificación será rápida y efectiva.

Generarás imágenes exteriores e interiores, recorridos virtuales y panorámicas 360. Aprenderás las herramientas de que todo Arquitecto debe conocer de Photoshop para la Post-producción de renders y planos para que cualquier persona pueda entender tus propuestas.

Al final, dependiendo si eres Estudiante o Profesional encontrarás 2 módulos. En el primero aprenderás a editar una carpeta para tu cliente, sólo deberás incluir tu logo, editar los textos y simplemente arrastrar tus imágenes y planos. Y si eres Estudiante aprenderás paso a paso como crear un típica Lamina de Arquitectura para impactar a toda tu clase.

DESCUBRE EL TEMARIO DEL CURSO



MÓDULO 1 [23,38 Minutos]

ETAPAS DE UN PROCESO ARQUITECTÓNICO Y OVERVIEW DEL CURSO.

Aprenderás tips y consejos para tu primera reunión con tu cliente, podrás descargar plantillas para tus relevamientos y presupuestos, Apps que te ayudarán a medir y calcular tu anteproyecto con tu Móvil o Tablet. Veremos como descargar los tres programas que utilizaremos a lo largo de este programa.

- Proceso Arquitectónico - Parte 1: Primera Reunión
- Proceso Arquitectónico - Parte 2: Presupuesto
- Proceso Arquitectónico - Parte 3: Anteproyecto
- Proceso Arquitectónico - Parte 4: Proyecto

MÓDULO 2 [234,55 Minutos]

MODELANDO UN ANTEPROYECTO DE VIVIENDA CON SKETCHUP.

Modelarás paso a paso una vivienda desde cero, comenzando con un plano de AutoCAD 2D hasta obtener cada elemento: suelos, muros, ventanas, mobiliario interior y también distintas alternativas de topografía. Aprenderás plugins indispensables que facilitarán tu modelado. Crearemos planos en Layout y veremos las opciones de exportación.

- Sketchup 2019: ¿Cuáles son las diferencias con Sketchup 2018?.
- Primeros pasos: Interfaz y configuraciones.
- Espacio de trabajo en Sketchup: Template o plantilla.
- Entorno: Caja de Arena.
- Entorno: Topografía desde una geolocalización.
- Entorno: Topografía desde un plano de AutoCAD.
- Primeros pasos: Importando plano de Autocad.
- Dibujando los muros del anteproyecto.
- Incorporando ventanas: Alternativas.
- Exterior de la vivienda: Suelos y piscina.
- Componente dinámico: Ejemplo puerta.
- Materiales en el modelo: Parte I.
- Materiales en el modelo: Parte II.
- Incorporando componentes desde Warehouse.
- Sombras y estilos: Alternativas y personalización.
- Escenas y Animaciones.
- Plugins Indispensables I: Floor Generator - Fredo Scale - Round Corners.
- Plugins Indispensables II: Curvi Loft - Soap Skin & Bubble - 1001 bits Tool

- Layout: Presentación de planos I.
- Layout: Presentación de planos II.
- Layout: Presentación de planos III.
- Exportando el Anteproyecto a AutoCADy a Lumion.

MÓDULO 3 [254,55 Minutos]

CREANDO RENDERS, PANORÁMICAS, VISTAS 360 Y RECORRIDOS EN LUMION.

Editaremos el entorno y el terreno en Lumion, veremos como incorporar a la escena la vegetación, mobiliario exterior, personas y autos. Editaremos materiales, incorporaremos luces y animaciones a los objetos para obtener renders, imágenes 360 y videos de toda la vivienda.

- Conociendo la interfaz y configuración de Lumion.
- Importar/LiveSync: Visualiza tu diseño en un entorno real.
- Tiempo y paisaje: Creando un terreno desde cero.
- Configuraciones y propiedades de materiales.
- Editando materiales del Anteproyecto.
- Objetos: Alternativas de colocación - vegetación.
- Objetos: Transporte - personas - mobiliario.
- Incorporando nuevos objetos de Warehouse a la escena.
- Luces artificiales y uso de capas.
- Hierba 3D y efectos.
- Para los más detallistas: Materiales aún más reales.
- Cámara y estilos predeterminados.
- Cámara y estilos personalizados.
- Película/Clip: Efecto lluvia y cambio solar.
- Película/Clip: Efecto personas y autos en movimiento.
- Estudio solar - Imágenes 360.
- Combinando escenas y creando grupos entre escenas.
- Entorno ciudad - Movimiento en masa.
- Cómo mostrar distintas alternativas a tu cliente - Animando Objetos - Cámara en mano.

MÓDULO 4 [113,56 Minutos]

PLANOS ILUSTRATIVOS Y POSTPRODUCCIÓN EN PHOTOSHOP.

Aprenderás a darle vida a tus plantas y cortes con imágenes tomadas de Sketchup. Incluiremos vegetación, personas y pinceles que podrás descargar. Aprenderás a crear una Postproducción para mejorar aún más tus Renders con los canales exportados desde Lumion.

- Interfaz, comandos y capas en Photoshop.
- Planta Ilustrativa: Importando desde Sketchup a Photoshop.
- Planta Ilustrativa: Muros y pinceles.
- Planta Ilustrativa: Vegetación
- Planta Ilustrativa: Entorno texturas e imágenes.
- Planta Ilustrativa: Anotaciones y textos.
- Corte Ilustrativo: Importar - Entorno.
- Corte Ilustrativo: Importar vegetación con pinceles o imágenes.
- Corte Ilustrativo: Pinceles y retoques de color.
- Render: Post-Producción render exterior en Photoshop.
- Render: Post-Producción render interior en Photoshop.



MÓDULO 5 [25,89 Minutos]

DISEÑANDO UNA CARPETA A4 PARA TU CLIENTE.

Tendrás acceso a una carpeta para tu cliente compuesta por carátula y hojas editables. Incluiremos a la plantilla todos los planos e imágenes finales, además podrás incluir tu logo, editar textos, cambiar los colores y texturas rápidamente. Podrás exportar a PDF para enviarlo de forma digital o imprimirlo en formato A4. También veremos como editar la plantilla de relevamiento y presupuesto.

- Edición plantilla: Relevamiento y presupuesto.
- Edición plantilla: Hojas A4 para tus imágenes y planos.
- Plantilla carpeta A4 con y sin solapas con diferentes texturas.

MÓDULO 6 [25,36 Minutos]

DISEÑANDO LÁMINA PARA CONCURSOS O ENTREGAS PARA LA UNIVERSIDAD.

Si eres estudiante o necesitas una presentación para un concurso, éste Módulo es para ti. Te enseñaré a crear una típica lamina de Arquitectura en Photoshop. También veremos una extensión para que el armado de tus Maquetas sean rápidos y precisos.

- Diseño y composición de laminas de Arquitectura I.
- Diseño y composición de laminas de Arquitectura II.
- Plugin Flattery: despiece del modelo para tus maquetas.

¿PARA QUIÉN ES?

Arquitectos o estudiantes de arquitectura. Que desean mejorar sus habilidades de visualización arquitectónica.

Profesionales relacionados a la construcción. Como interioristas, paisajistas, diseñadores de mobiliario o ingenieros.

¿QUÉ TE LLEVAS?

Un proceso probado para crear anteproyectos en tiempo récord.

Desde un plano base 2D de una vivienda hasta obtener renders, videos, imágenes 360°, planos ilustrativos y técnicos. El curso además cuenta con recursos:

- Plantillas de relevamiento y presupuesto.
- Carpeta de cliente A4.
- Librería de componentes, materiales y texturas.
- Todos los archivos descargables de cada clase.

BONO: MINI CURSO PLATAS ARQUITECTÓNICAS CON AUTOCAD 2D

En 5 clases te enseñamos las herramientas básicas de AutoCAD 2D, con el objetivo de que puedas limpiar los archivos o que te sirva como guía como base para comenzar a modelar en SketchUp.

REQUISITOS

- Un ordenador Windows que soporte Sketchup, Photoshop y/o Lumion (dependiendo que programas te interese utilizar).
Consulta esta guía de requisitos .

Descubre una nueva forma de trabajar tus propuestas.

ÚNETE AL CURSO ANTEPROYECTOS PROFESIONALES



Constanza María Sanchez
CO-FOUNDER & PROJECT MANAGER